

[공고번호-2025-0407호]

2025 충청권 인디게임 공모전 <인디유> 출품작 모집 공고

청주시문화산업진흥재단에서는 창의적이고 독창적인 게임아이디어를 보유한 인디게임 콘텐츠를 발굴하고 육성하고자 ‘충청권 인디게임 공모전 <인디유>’의 출품작 모집을 아래와 같이 공고하오니, 경쟁력 있는 게임 콘텐츠 개발을 준비하는 의지와 역량을 갖춘 인디게임 개발자분들의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025. 7. 23.

재단법인 청주시문화산업진흥재단 대표이사

1 모집개요

☐ 분야: 모바일, PC, VR ※데모 플레이가 가능한 수준

☐ 모집 및 접수기간: 2025. 7. 23.(수) ~ 8. 17.(일)

☐ 모집대상

○ 일반 전형: 충청권 소재 일반참가자 (개인 또는 팀)

○ 대학 전형: 충청권 소재 대학생 (개인 또는 팀)

일반 전형	대학 전형
① 대전 · 충남 · 충북 · 세종 거주 일반인	② 대전 · 충남 · 충북 · 세종 소재 대학 재학생
○ 공모대상: 자격 ① 또는 ②를 충족하는 개인 또는 팀(팀의 경우 최대 6인) - 팀원의 30% 이상 학교 또는 거주지가 충청권, 세종 지역인 경우 가능 ※ 대학부의 경우 팀원 전원 재학증명서 제출 필수 - 기업은 참여 불가능하나, 개인 자격으로는 참가 가능	

☐ 진행일정

공모전 접수	⇒	예선 심사	⇒	멘토링	⇒	본선 심사 및 시상식
7.23.(수) ~8.17.(일)		8. 21.(목)~ 8. 22.(금)		8. 26.(화)~ 9. 30.(화)		10. 23.(목)

※상기 일정은 내부 사정에 따라 변경 될 수 있음

2 지원내용

□ 멘토링 운영

- 운영대상: 예선 통과 20팀(대학부 10팀+일반부 10팀)
- 운영내용(팀별 3회)
 - 수요조사 실시 후 멘토링 방향 수립
 - 게임 완성에 도움 되는 게임 개발 및 디자인 등 전문가단 구성
 - 온·오프라인 멘토링 진행

3 심사내용

□ 심사방법 ※ 참가 자격 미달 또는 제출 서류 미비 시 심사 대상에서 제외 될 수 있음

- 1차 예선심사(서류평가): 제출서류 검토 및 지표에 따른 평균 70점 이상 중 고득점 순으로 20팀 선정
- 2차 본선심사(PT발표평가): 평균 70점 이상 중 고득점 순으로 10팀 선정

□ 평가위원회 구성(안): 예선, 본선 각 게임 전문 외부 심사 위원 3명 위촉(변동될 수 있음)

- 예선심사: 외부 심사위원 3인 평가
- 본선심사: 외부 심사위원 3인 평가 및 유저평가단 10인

□ 평가지표

- 예선심사

구분	평가항목	평가요소	배점
서류 평가	개발력 (40점)	○ <완성도> - 완전하게 게임이 구동되어 게임으로써 역할을 하는지 여부	25
		○ <디자인> - 캐릭터, 사물, 배경 등 그래픽과 이펙트의 독창성 및 완성도 여부	15
	게임성 (40점)	○ <기획력> - 개발하고자 하는 게임에 대한 기획 부분 보유 여부	20
		○ <독창성> - 동종·유사게임 대비 특이점 보유 여부	10
		○ <차별성> - 동종·유사게임 대비 차별화 부분 보유 여부	10
	사업성 (20점)	○ <몰입도> - 몰입감 있는 게임 구성 여부 및 향후 사업화 가능 여부	10
		○ <지속성> - 게임개발 지속 여부(스테이지, 캐릭터 확장 및 출시 등)	10
	합계		100

- 가산점(3점): 충청권 게임교육 관련 수료자 전원 가산점 3점 부여

○ 본선심사

구분	평가항목	평가요소	배점
발 표 평 가	개발력 (40점)	○ <완성도> - 완전하게 게임이 구동되어 게임으로써 역할을 하는지 여부	30
		○ <디자인> - 캐릭터 사물 배경 등 그래픽과 이펙트의 독창성 및 완성도 여부	10
	게임성 (40점)	○ <기획력> - 개발하고자 하는 게임에 대한 기획 부분 보유 여부	20
		○ <독창성> - 동종·유사게임 대비 특이점 보유 여부	10
		○ <차별성> - 동종·유사게임 대비 차별화 부분 보유 여부	10
	사업성 (20점)	○ <몰입도> - 몰입감 있는 게임 구성 여부 및 향후 사업화 가능 여부	10
		○ <지속성> - 게임개발 지속 여부(스테이지, 캐릭터 확장 및 출시 등)	10
	합계		100

4 지원방법

□ 모집 및 접수기간: 2025. 7. 23.(수) ~ 8. 17.(일)

□ 접수방법

○ 이메일 접수 ※접수 이메일: cbgc_indie@naver.com

○ 제출파일은 ZIP으로 압축하여 첨부 (파일명: 2025 충청권 인디유_팀명.zip)

○ 게임파일 용량 문제 발생 시, 다운로드 가능한 링크 명시, 서류 접수 담당자 확인 문의 필요
※이메일 수·발신 오류 등으로 기간 내 접수 불가 시 도움 불가함

□ 제출서류

구분	제출서류	제출형식	유의사항
1	출품신청서	한글(hwp) 스캔파일(pdf)	· 지정양식에 작성하여 파일로 제출
2	개인정보 수집·이용·제공동의서	스캔 파일(pdf)	· 지정양식에 작성하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출(참여인원 전체의 자필서명)
3	주민등록 등본 / 재학증명서	스캔 파일(pdf)	· 일반전형 지원자는 주민등록 등본 / 대학 전형 지원자는 재학증명서 첨부 제출 (참여인원 전원)
4	게임 파일	· 모바일(apk파일) · PC(응용프로그램) · VR(응용프로그램)	· 데모플레이가 가능한 정도의 게임 실행 프로그램
5	플레이 영상	mp4	· 파일명: 팀명-대표자명 ※영상크기: 25MB이하
6	공모전 참여기준 체크리스트	스캔 파일(pdf)	· 지정양식에 작성 및 서명/날인 하여 파일로 스캔, 제출
7	수료증	스캔 파일(pdf)	· 충청권 게임 관련 교육 수료자(해당자만)
8	기타	자유형식	· 인게임 이미지 등 기타 게임설명을 위한 필요한 자료(선택사항)

5 시상내역

- ☐ 시 상 금: 총20,000,000원(일반부: 10,000,000원 / 대학부: 10,000,000원)
- ☐ 시상규모: 총 10팀(일반부 5팀 / 대학부 5팀)
- ☐ 시상내용(개인/팀 구분 없음)

부분	항목	팀수	포상금	훈격
일반부	대상	1팀	5,000,000원	청주시문화산업진흥재단 대표이사상
	최우수상	1팀	3,000,000원	충남정보문화산업진흥원장상
	우수상	1팀	1,000,000원	충남정보문화산업진흥원장상
	장려상	2팀	1팀당 500,000원	청주시문화산업진흥재단 대표이사상
대학부	대상	1팀	5,000,000원	청주시문화산업진흥재단 대표이사상
	최우수상	1팀	3,000,000원	대전정보문화산업진흥원장상
	우수상	1팀	1,000,000원	대전정보문화산업진흥원장상
	장려상	2팀	1팀당 500,000원	청주시문화산업진흥재단 대표이사상

※2025 충청권 인디게임 공모전<인디유> 수상작의 경우 향후 26년 인디 스타트업 사업 지원 시 가산점 추가 예정

6 유의사항

- ☐ 출품한 게임의 저작권 및 초상권 침해 등의 법적 책임은 응모자에게 있으며, 이에 대한 책임 처리 또한 응모자 본인에 있음
- ☐ 공모전을 통해 당선된 게임 아이디어는 소속 팀명으로 참가 불가능
- ☐ 모집일 기준 모든 플랫폼에서 출시 이력이 없는 게임
- ☐ 퍼블리싱/투자 계약을 체결한 게임은 신청불가
- ☐ 제출된 신청서는 접수 완료 후 신청 개발사의 요청에 따라 임의로 추가 및 보완될 수 없으며, 제출 완료된 일체의 서류 및 파일은 반환되지 않음
- ☐ 타인의 저작물을 도용(표절 및 표절 의혹)한 경우 부정행위로 간주하여 제외하며, 선정 이후라도 그 사실이 밝혀질 경우 선정 취소 및 시상금 전액·부상 등을 환수함
- ☐ 수상작은 당사자와 협의 후 수상작 전시 및 홍보, 광고 등에 활용 및 배포 할 수 있음
- ☐ 최종 선정 후 포기할 경우, 향후 ‘충청권 인디게임 공모전 <인디유>’ 참가 제한 될 수 있음
- ☐ 주관기관 및 후원사 등의 사정에 의해 지원 내용이 변동될 수 있음

7 문 의 처

- ☐ 충청권 인디게임 공모전 인디유 담당자 ※ 점심시간(12시~13시) 제외, 평일 9시~17시
- 연락처: 043-214-0882, 043-219-1717, 1719 / 이메일: cbgc_indie@naver.com