

전자책 제작 초급 과정(1기)

○ 교육개요

구분		내용
과정명		전자책 제작 초급 과정(1기)
교육목표		1. 전자책 제작 실습을 통해 단순한 전자책(텍스트 중심의 소설 등)을 유통 가능한 수준으로 제작할 수 있다. 2. 전자책 유통 기본 지식을 습득하여 전자책 플랫폼에 출판사 등록부터 유통사 계약까지 실무를 할 수 있다.
교육내용		Sigil의 설치 및 기본 사용법, EPUB 제작 실습, 전자책 유통 이론 * 교육 과정 종료 시 실습 결과물 전자책(완성)을 도출하여야 함
강사		이수원(부커스 콘텐츠사업본부 본부장)
교육방법		이론(20%) + 실습(80%)
교육시간		총 20시간 (4시간 * 5차시)
교육대상	기본	출판사 재직자 우선 선정(출판업 관계자(70%) 및 예비 출판인(30%)) 폴더 생성, 파일 복사, 다운로드, 압축 해제 등 기본적인 PC 사용법을 알아야 함
	추천	전자책을 제작·유통하고자 하는 출판업 재직자, 예비출판인, (예비)작가 등
모집인원		20명 (수업 참여율 80% 이상 & 전자책 제작 실습 결과물 제출자에 한하여 수료증 발급)
교육난이도		전자책의 제작 기초, HTML 및 CSS 코딩 초급
교육비		무료
준비물		-
교육생 지원		강의 교재
교육장		PC교육장 (서울 마포구 월드컵북로 400 서울경제진흥원 903호)
문의		한국출판문화산업진흥원 디지털콘텐츠교육팀 063-219-2854, digitalbook@kpiipa.or.kr

○ 커리큘럼(안)

차수	날짜	시간	구분	주제 및 내용	강사	교육장
1	5.28.(목)	13:00~13:20	-	○ 오리엔테이션	-	PC교육장
		13:20~17:00	제작	○ 전체 교육 과정 로드맵과 교육 목표 안내 ○ 전자책(EPUB)의 이해 - 전자책에 대한 기본 개념 설명 - EPUB 기본 구조 설명 ○ 전자책 제작 준비 - Sigil 설치 및 기본 설정 - Sigil 기본 기능 설명	이수원 (부커스 콘텐츠사업본부 본부장), 박웅영 (내맘대로출판사 대표)	
2	6.2.(화)	13:00~17:00		○ 전자책 제작 기초 - 원고 불러오기 - 표지 삽입 - 장 나누기 및 장제목 편집 - 이미지 삽입		

차수	날짜	시간		구분	주제 및 내용	강사	교육장
3	6.4.(목)	4	13:00~17:00	제작	○ 템플릿을 활용한 전자책 제작 - 템플릿 설치 - 클립을 이용한 스타일 편집 - 클립을 이용한 이미지 삽입	이수원 (부커스 콘텐츠사업본부 본부장),	PC교육장
4	6.9.(화)	4	13:00~17:00		○ 템플릿을 활용한 전자책 제작 - CSS 기초 : 클립 속성 편집 - 나만의 클립 만들기 - EPUBCheck로 오류 검사 및 수정	박웅영 (내맘대로출판사 대표)	
5	6.11.(목)	4	13:00~16:30	유통	○ 전자책 유통 이론 - 출판사와 사업자 등록 - 유통사 계약, 서비스 모델 및 정산식의 이해 - 전자책 유통: B2C 및 B2B마케팅 방법	이수원 (부커스 콘텐츠사업본부 본부장)	
			16:30~17:00	수료	○ 수료식	-	
5차시, 총 20시간							