

오디오북 AI 활용 제작 실무 과정(3기/야간)

○ 교육개요

구분		내용
과정명		오디오북 AI 활용 제작 실무 과정(3기/야간)
교육목표		1. AI 음성 합성 도구(일레븐랩스, ElevenLabs)를 활용하여 오디오북을 제작할 수 있다. 2. 오디오북 유통 기본 지식을 습득하여 플랫폼에 출판사 등록부터 유통사 계약까지 실무를 할 수 있다.
교육내용		AI 오디오북 제작 기능 학습(ElevenLabs를 활용한 AI 음성 서비스 이해, 보이스 선정 및 클로닝, 원고 정제 및 분할 편집, 챕터 단위 생성, 청취, 편집, 발화 오류 교정, 후반 편집 등), 오디오북 유통 실무 * 교육 과정 종료 시 유통 가능한 수준의 오디오북을 완성하여야 함
강사		권오준(주식회사 내려바인 대표), 김석(루멘허브 대표)
교육방법		이론(20%) + 실습(80%)
교육시간		총 16시간 (2시간 * 8차시)
교육대상	필수요건	출판업 관계자 중 AI 활용하여 오디오북 제작·유통 가능한 자체 콘텐츠를 보유한 자
	기본	폴더 생성, 파일 복사, 파일 다운로드, 압축 해제 등 기본적인 PC 사용법을 알아야 함
모집인원		20명 (수업 참여율 80% 이상 & 오디오북 제작 실습 결과물 제출자에 한하여 수료증 발급)
교육난이도		AI 오디오북의 제작 기초
교육비		무료
준비물		저작권 침해 소지가 없는 제작 실습용 도서(원고) 파일 * 저작권 소멸도서, 교육생 본인이 저작권을 보유한 콘텐츠 등 * 오디오북 제작에 적합한 논픽션·실용서 (200페이지 내외의 도서) 권장
교육생 지원		교재, 교육기간 내 생성형 AI 구독료 지원(ElevenLabs Pro 2개월권)
교육장		PC교육장 및 대강의실 (서울시 마포구 월드컵북로 400 서울경제진흥원 903호)
문의		한국출판문화산업진흥원 출판성장도약팀 02-3153-2900, digitalbook@kpipa.or.kr

○ 커리큘럼(안)

차수	날짜	시간		구분	주제 및 내용	강사	교육장
1	10.1.(목)	2	19:00~19:10	-	○ 오리엔테이션	-	PC교육장
			19:10~21:00	실습 개요	○ 제작 실습 교육 로드맵 및 목표 안내 ○ 오디오북 제작 개요 - 오디오북 제작 과정 - AI 음성 서비스 현황 ○ Voice 선정 - Voice Library 탐색 - Voice Cloning ○ 낭독자 확정	권오준 (내려바인 대표)	

차수	날짜	시간		구분	주제 및 내용	강사	교육장
2	10.8.(목)	2	19:00~21:00	원고 편집	○ 원고 정제 - AI 오독 유발 표기 유형 - 치환: 숫자, 단위, 약자 등 ○ 300자 단위 분할	권오준 (내러바인 대표)	PC교육장
3	10.12.(월)	2	19:00~21:00	제작	○ ElevenLabs Project 기능 - 챗터 분리, 침묵 구간 설정 ○ 프로젝트 생성 실습 - 원고 챗터 단위 업로드		
4	10.15.(목)	2	19:00~21:00		○ 오류 유형별 대처법 ○ 챗터 순차 완성 집중 작업		
5	10.19.(월)	2	19:00~21:00		○ 오류 유형별 대처법 ○ 챗터 순차 완성 집중 작업		
6	10.22.(목)	2	19:00~21:00	후작업 & 완성	○ 잔여 편집 완료 ○ 후반 작업 - 효과음 삽입 - MP3 파일 형식으로 추출 ○ 최종 점검		
7	10.26.(월)	2	19:00~21:00	후작업 & 완성	○ 잔여 편집 완료 ○ 후반 작업 - 효과음 삽입 - MP3 파일 형식으로 추출 ○ 최종 점검		
8	10.29.(목)	2	19:00~20:30	유통	○ 오디오북 유통 과정 A-Z - 오디오북 유통 특징점 - 오디오북 마케팅 전략 ○ 오디오북 계약 및 유통 ○ Q&A	김석 (루멘허브 대표)	대강의실
			20:30~21:00	수료	○ 수료식	-	
8차시, 총 16시간							